



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI **pon**
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'Istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
ISTITUTO TECNICO STATALE F. VIGANÒ

Via Dei Lodovichi, 2 – 23807 Merate LC
Codice Fiscale: 85002000132 – Codice Univoco:UFSL80
Tel: 0399902998 - 0399907117 - Fax: 0399908965
segreteria@issvigano.gov.it - lcis001009@pec.istruzione.it
www.issvigano.gov.it



Circolare n. 191

Agli studenti
Ai genitori

Oggetto: Restituzione dati Osservatorio Nazionale Adolescenza.

L'Osservatorio Nazionale Adolescenza ci ha fornito i dati emersi dal questionario somministrato lo scorso anno ai nostri studenti.

Ritengo ci siano spunti di riflessione interessanti ed anche diversi aspetti preoccupanti.

Vi chiedo di leggerlo con attenzione.

Cordiali saluti.

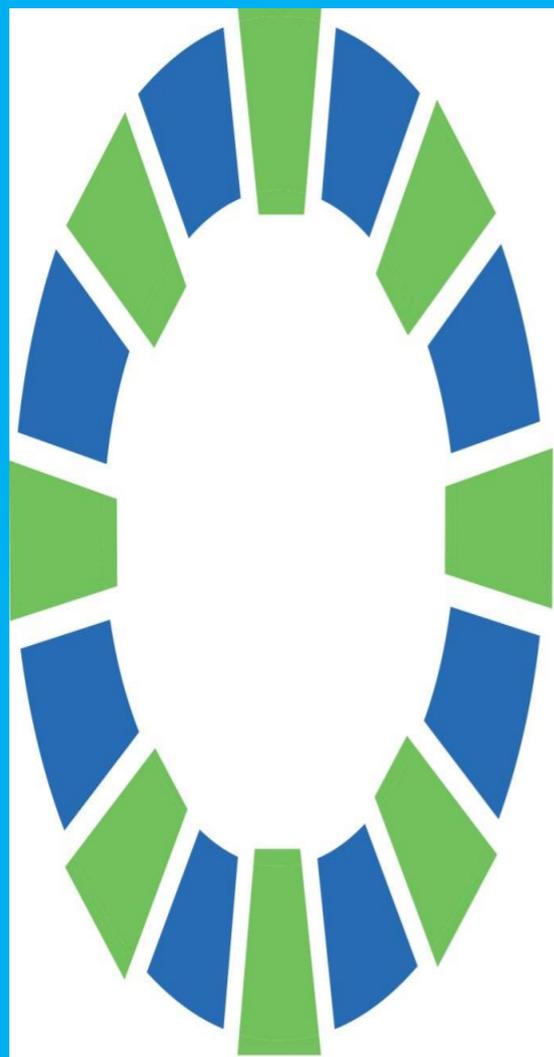
Merate, 11.01.2019

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Manuela Campeggi

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione Digitale

Allegato: Dati Osservatorio Nazionale Adolescenza





OSSERVATORIO
NAZIONALE ONLUS
ADOLESCENZA

Presidente Dott.ssa Maura Manca

MONITORAGGIO ANNO 2018

Campione di circa 13.000 adolescenti di età compresa tra gli 11 e i 20 anni distribuiti sul territorio italiano

**ISTITUTO TECNICO STATALE
«FRANCESCO VIGANÒ» DI MERATE
(LC)**

**CAMPIONE DI CIRCA
400 STUDENTI**

AREE

ANALIZZATE:

TECNOLOGIA

Selfie, uso e abuso dello smartphone, di WhatsApp e dei Social Network



USO DELLA TECNOLOGIA

- L'età media in cui gli è stato regalato lo smartphone è di 11 anni
- Il 2% ha uno smartphone di cui i genitori non sono a conoscenza o che usano di nascosto da loro
- Il 20% usa lo smartphone dalle 7 ore in su al giorno; il 53% dalle 3 alle 6 ore; il 6% più di 10 ore

SOCIAL NETWORK E CHAT

- L'età media in cui hanno aperto il primo profilo social è di 11 anni
- Nel 74% dei casi, i genitori erano a conoscenza del profilo social, nonostante sia vietato prima dei 13 anni.
- Il 10% ha un profilo falso/fake o account registrato con un altro nome che conoscono in pochi o nessuno

SELFIE E CONDIVISIONI

- Il 10% ha seguito una dieta per apparire più bello nei selfie
- Il 9% ha fatto selfie pericolosi in cui ha rischiato di farsi male
- Il 3,5% è stato sfidato a fare un selfie estremo e ha accettato per dimostrare il proprio coraggio

LE NUOVE PATOLOGIE DA IPERCONNESSIONE

NOMOFOBIA* e DIPENDENZA DA NOTIFICHE

- Il 40% al solo pensiero che lo smartphone si possa scaricare o non prendere, sperimenta ansia e preoccupazione
- Il 54% controlla costantemente le notifiche su WhatsApp e sui vari social

***Nomofobia**: si riferisce all'eccessiva paura/terrore di rimanere senza telefono e quindi senza la possibilità di accedere alla rete mobile e ai servizi offerti dallo smartphone come le chat e i social network.

LE NUOVE PATOLOGIE DA IPERCONNESSIONE

LIKE ADDICTION (dipendenza da like)

- Per il 30% dei ragazzi è importante il numero dei like ottenuti ai post e alle fotografie
- Il 77% controlla chi mette i like ai suoi post/foto/video

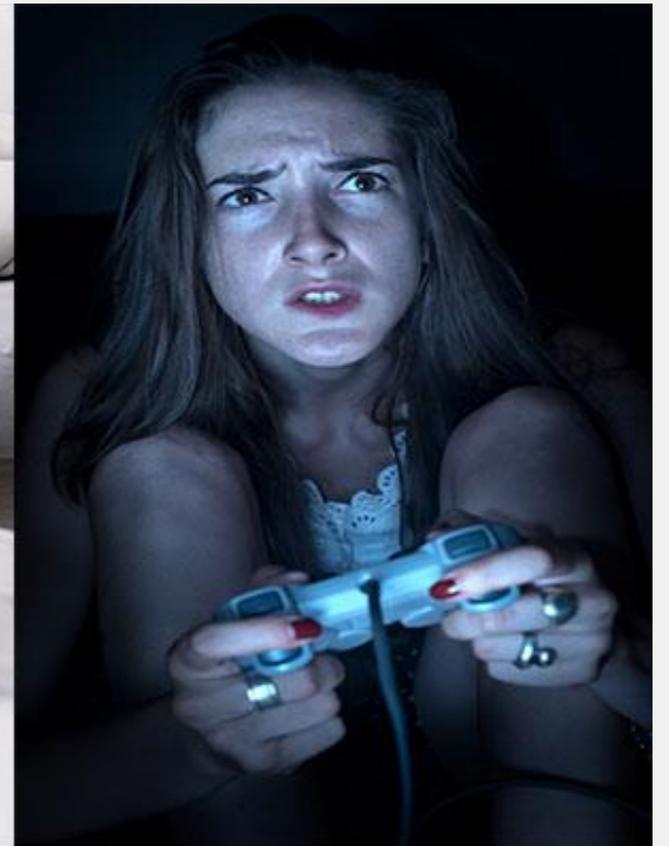
EDUCAZIONE DIGITALE

- Più di 1 su 10 non ha parlato con nessuno della sicurezza e dei rischi che si corrono in rete
- Circa il 50% ne ha parlato con genitori e insegnanti

VIDEOGIOCHI E GIOCHI D'AZZARDO

**Videogiochi,
serie tv**

**Scommesse
e gioco
d'azzardo**



VIDEOGIOCHI, SERIE TV

- Il 34% gioca ai videogiochi in media 1-2 ore al giorno, mentre il 14% dalle 3 alle 6 ore al giorno
- Il 55%, quando inizia a vedere una nuova serie tv, arriva a guardare tanti episodi di fila perché non riesce a staccarsi (*binge watching*)

AZZARDO E SCOMMESSE

- Il 17% è andato nei centri scommesse o nelle sale slot a giocare con le macchinette
- Il 15% gioca d'azzardo o scommette online

CHALLENGE O SFIDE SOCIAL

- Il 47% ha partecipato ad una challenge (sfida social)
- Il 36% ha partecipato ad una challenge alcolica sui social network
- Il 4% ha partecipato ad una challenge legata al corpo e alla magrezza
- Il 5% ha partecipato ad una challenge in cui si è procurato dolore/ferite o in cui si è fatto male

*Le **challenge** racchiudono tutte quelle catene che nascono sui social network, in cui si viene nominati o chiamati a partecipare da altri attraverso un tag. Lo scopo in genere è di postare un video o un'immagine richiesta, per poi nominare altre persone a fare altrettanto, diventando virali.

AFFETTIVITÀ- SESSUALITÀ

**Sessualità a
rischio, sexting,
sextortion,
revenge porn**

**Grooming
online**



SESSUALITÀ

- L'età media in cui hanno avuto rapporti sessuali per la prima volta è di 14 anni e mezzo
- Il 16% ha avuto rapporti sessuali senza preservativo
- Il 10% ha bevuto o ha fatto uso di droghe prima o durante le sue esperienze sessuali
- Il 27% ha appreso le informazioni sul sesso da Internet
- Lo 0,5% delle ragazze è rimasta incinta

SESSO E TECNOLOGIA

- Il 62% ha visto foto/video pornografici; la prima volta all'età media di 12 anni
- Per il 9% è normale condividere tutto, anche le foto intime
- Il 12% ha inviato al proprio partner le sue foto di nudo o con contenuti sessualmente espliciti (*sexting*).
- All'1,5% è capitato che le sue foto intime siano girate in qualche chat o finite sui social

SESSO E TECNOLOGIA

- L'1,5% ha subito minacce relative alla diffusione di immagini intime, di nudo o con contenuti sessuali
- Al 2%, dopo che la relazione era finita, il partner ha diffuso le sue foto private/intime (*revenge porn* o vendetta pornografica)
- L'1,5% dopo che la relazione era finita, è stato ricattato dal partner con la minaccia di diffondere foto o video personali (*sextortion*)

GROOMING-ADESCAMENTO

- Il 14% accetta l'amicizia di chiunque gliela chieda, anche persone sconosciute
- Il 7% ha scoperto che dietro la richiesta di un coetaneo si nascondeva un adulto sconosciuto

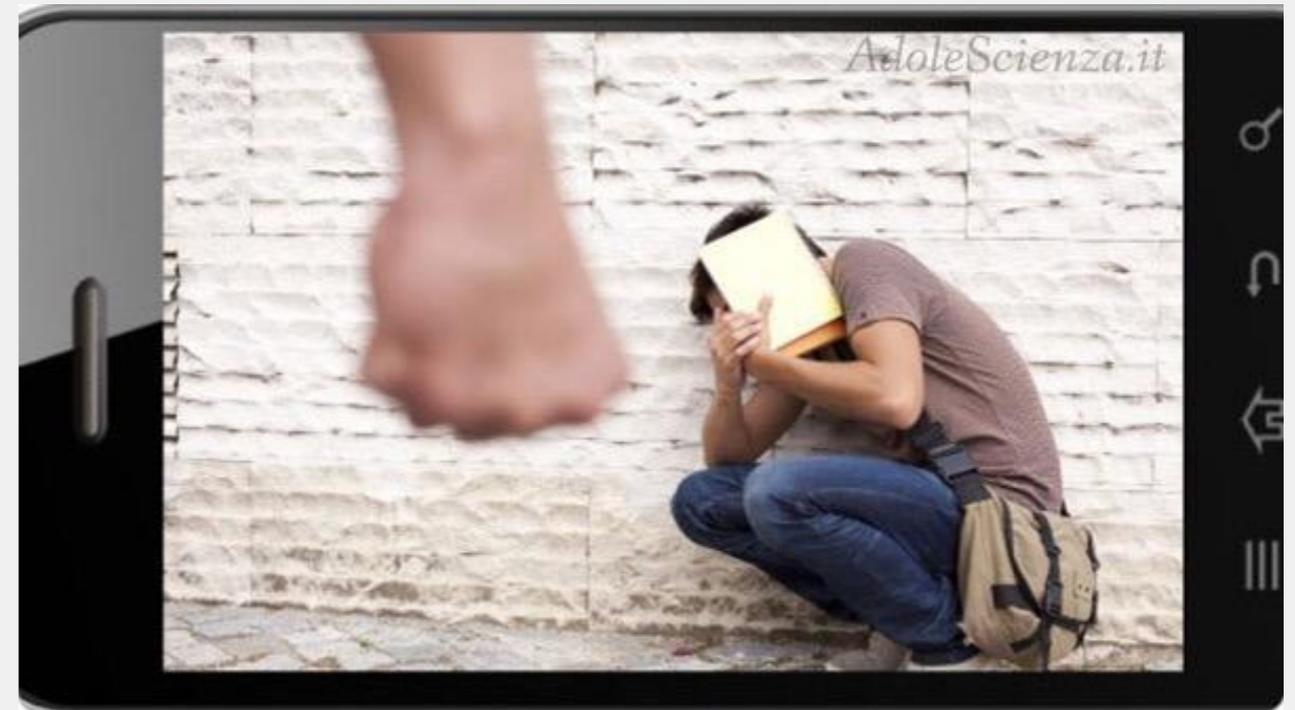
GROOMING-ADESCAMENTO

- Il 6% è stato contattato attraverso i giochi online
- Il 2% è andato ad un appuntamento con un coetaneo conosciuto via chat e ha scoperto che invece era un adulto

AGGRESSIVITÀ-VIOLENZA

**Bullismo,
cyberbullismo**

**Devianza e
violenza**



BULLISMO-CYBERBULLISMO

- Il 27% è stato vittima di bullismo tradizionale; l'età media in cui ha iniziato a subire prevaricazioni è 10 anni e mezzo
- 1 su 10 è stato preso di mira/isolato/accusato di essere favorito dai professori perché ha un programma diverso a causa del suo disturbo dell'apprendimento

BULLISMO- CYBERBULLISMO

- Il 6,5% ha subito episodi di cyberbullismo
- Il 26% è stato escluso intenzionalmente da un gruppo su WhatsApp
- Il 49% delle vittime di bullismo/cyberbullismo non ne ha parlato con nessuno

BULLISMO-CYBERBULLISMO

- Il 25% ha filmato o fotografato un compagno o un conoscente per prenderlo in giro
- L'11% ha fatto intenzionalmente commenti negativi a qualcuno o su qualcuno per offenderlo (*hate speech*)
- Il 4% ha filmato o fotografato un compagno mentre qualcuno lo picchiava o gli faceva un brutto «scherzo»

RISSE E AGGRESSIONI

- Il 23% ha partecipato ad una rissa
- Il 20% ha commesso atti vandalici
- Il 10% ha usato un'arma, ad esempio coltellino, tirapugni, manganello

ALCOL E DROGHE

**Uso di
sostanze:
fumo, droghe
e alcol**



FUMO E DROGHE

- Il 23% fuma sigarette
- Il 34% ha fumato le canne e l'8% ne fa un uso abituale. L'età media di inizio è 14 anni e mezzo

DROGHE E FARMACI

- Il 2,5% ha fatto uso di cocaina
- Il 2,5% ha assunto droghe sintetiche (anfetamine, ecstasy o altre sostanze chimiche)
- Il 3% ha preso psicofarmaci per sballarsi

ALCOL

- Quasi 5 ragazzi su 10 (48%) bevono alcolici.
- L'età media di inizio è di 14 anni e mezzo

ATTACCHI AL CORPO E SUICIDIO

**Autolesionismo
e tentativi di
suicidio**



AUTOLESIONISMO

- Il 12% è autolesionista, cioè si fa intenzionalmente del male
- Di questi, il 2% lo fa in maniera abituale

SUICIDIO

- Il 18% ha pensato di suicidarsi
- Il 4% ha tentato il suicidio

RAPPORTO CON IL PROPRIO CORPO

**Alimentazione,
diete fai da te**

**Chirurgia
estetica**



CIBO E PROBLEMI ALIMENTARI

- Il 13,5% ha ridotto drasticamente il cibo per dimagrire
- Il 27% si è abbuffato fino a stare male

DIETE E INTERNET

- Il 28% ha seguito una dieta
- Il 12% ha seguito una dieta trovata su Internet o attraverso una App
- Il 3% ha preso farmaci o altre sostanze per dimagrire
- Il 2% è entrato in siti/blog/forum/gruppi a favore della magrezza eccessiva, della anoressia/bulimia

IMMAGINE CORPOREA

- Il 5% ha fatto trattamenti estetici, dimagranti, anti-cellulite per essere più bello
- Il 2% si è sottoposto ad un intervento di chirurgia estetica
- Al 37%, il fatto di vedere corpi magri e statuari in tv e su internet, gli fa venire voglia di essere come loro

STATO EMOTIVO

- Il 26% si sente spesso triste/solo
- Al 52% gli capita di sentirsi depresso o giù di morale

VIOLENZA NELLE COPPIE DI ADOLESCENTI

**Cyberstalking,
gelosia, controllo,
violenza, minacce**

**Violenza
attraverso i social
network e le chat**



VIOLENZA DI GENERE

- Il 13% è stato aggredito verbalmente (insulti, parolacce, offese) da un suo/a fidanzato/a
- Il 4,5% è stato aggredito fisicamente (spinte, schiaffi, pugni, colpi) da un suo/a fidanzato/a
- Il 5% ha avuto un fidanzato/a che gli ha proibito di uscire da solo/a

GESTIONE E CONTROLLO PROFILI SOCIAL E CHAT

- Il 9% è stato obbligato a cancellare amici sui social perché il/la fidanzato/a era geloso di lui/lei
- Il 4% è stato obbligato a dare la password dello smartphone e dei social al/alla fidanzato/a
- All'8% è capitato che il/la fidanzato/a gli controllasse lo smartphone, le chat e che entrasse sui profili social, senza il suo consenso



Osservatorio Nazionale Adolescenza Onlus
Mail: osservatorioadolescenza@gmail.com
Sito Internet: www.adolescienza.it